



*Contes  
et lectures  
au château des Tourelles  
dimanche 22 mai  
à 15h30 et 16h30*

Merci de ne pas jeter ce tract sur la voie publique



VILLE DE **BOIS-COLOMBES**

Hôtel de ville  
15, rue Charles-Duflos  
92270 Bois-Colombes  
Tél. : 01 41 19 83 00

[www.bois-colombes.fr](http://www.bois-colombes.fr)

**Dimanche 22 mai 2022**  
**de 10h à 19h** place de la République  
Animations, spectacles, jeux, ateliers...





# Programme

## Animations déambulatoires

- 11h, 14h30 et 16h30 : Parade d'échassiers de dragons géants
- 11h30, 12h30, 15h30, 16h30 et 17h30 : Merlin l'enchanteur, spectacle de magie et de bulles de savon géantes
- 12h, 15h, 16h et 17h : Parade musicale d'échassiers "La ronde des sorcières"
- de 11h à 13h, de 14h à 15h30 et de 16h30 à 18h : Promenade en calèche
- 15h et 17h : Déambulation du Chat Botté

## Animations et jeux pour tous les âges

- 11h30, 15h, 16h30 et 18h : La maison des contes
- Le labyrinthe d'Alice au pays des Merveilles • La forêt magique d'Hansel et Gretel (jeux d'énigme et escape game) • Le château ensorcelé (jeux d'adresse) • Les tasses géantes d'Alice • Le festin des sorcières • Borne photo interactive "oh mon beau miroir" • Le passeur de patrimoine (jeux anciens) • La fabrique des baguettes magiques

## Spectacles sous le chapiteau

- 12h30, 15h30 et 17h : La Dame à la licorne
- 11h30 et 18h : Harry Potter et le professeur Dumbledore
- 15h et 16h30 : La Ronde des sorcières

## Jeux et ateliers créatifs proposés par l'équipe du service Enfance

Pour toutes les tranches d'âge

- Atelier maquillage • Création d'un petit théâtre avec construction de personnages de contes et d'un minicastelet • Atelier création du labyrinthe d'Alice • Confections d'accessoires de la cour du roi et de la reine (couronnes, boucliers, chapeaux de fée) • Jeu "À la recherche de la coupe magique d'Arthur" • Jeu aquatique "Le trésor des pirates" dans le grand bassin pour les enfants d'école maternelle • Jeu aquatique "À la pêche aux trésors" dans le petit bassin pour les enfants d'école élémentaire

## Monsieur Loyal animera cette journée Féerique



Place de la République  
de 10h à 19h

## Parcours initiatique et ludique dans l'univers du roi Arthur et des chevaliers de la Table ronde proposé par la Confrérie du Vexin

- L'apprenti Merlin, jeux de goût et d'odorat
- Atelier du forgeron, explication du métier et présentation de quelques armes
- Les énigmes de la Dame du Lac
- La bibliothèque de la Table ronde, retrouvez le nom des chevaliers
- Le maître d'armes, petits cours et combats d'escrime et duels chorégraphiés

A l'issue de ces épreuves, une cérémonie d'adoubement se déroulera avec la remise d'un diplôme de chevalier.

## Restauration toute la journée

- Avec l'association Club commerces : restauration rapide, sandwiches, saucisses, merguez, frites, boissons, pâtisseries...
- Stand de gourmandises : barbes à papa, crêpes, gaufres, churros, glaces, pommes d'amour...

Place de la République  
de 10h à 19h

## Journée jeux

(Jeux vidéo, jeux de société et animations)

avec la médiathèque Jean-Monnet et le service Jeunesse

- Espace jeux vidéo
- Tournoi médiéval en réseau sur PC
- Réalité virtuelle
- Quiz
- Concours de Just dance
- Coin lecture libre
- Jeux de rôle "Loup-Garou" pour les + de 10 ans
- Jeux de société et d'ambiance (Andor, Smallword, Seven wonder...)

Dans les salons  
de l'hôtel de ville de 10h à 18h

## Contes et lectures

- 15h30 : Contes et légendes en poésie par l'association Espaces poétiques
- 16h30 : Lecture théâtralisée du "Passe-muraille", de Marcel Aymé, par la troupe de théâtre La Rieuse

Château des Tourelles

18h30 : Pour clôturer la fête, grand défilé avec l'ensemble des participants