

LES ANIMATIONS EN 1 COUP D'ŒIL

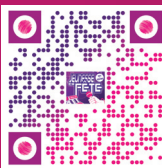
Village numérique de 10h à 18h30
Initiations / Sensibilisations / Ateliers

Complexe sportif Smirlian
11, avenue renée

Avec SOStech
Inscription aux ateliers et aux initiations avec
le QRcode ou par téléphone au 01 84 80 35 05



Avec le service Jeunesse
Tournois FC 25 et Smash Bros
Inscription avec le QRcode et sur place



Jeunesse en fête de 14h à 18h30
Jeux / activités ludiques et sportives

Parc Pompidou - 54, rue Gramme
et 31, rue Armand-Lépine

Soirée festive de 18h30 à 23h
foodtrucks / concert / feu d'artifice

Place Mermoz

IPNS. Merci de ne pas jeter ce tract sur la voie publique



VILLE DE **BOIS-COLOMBES**

Hôtel de ville
15, rue Charles-Duflos
92270 Bois-Colombes
Tél. : 01 41 19 83 00

bois-colombes.fr

Samedi 6 septembre 2025

Complexe sportif Smirlian : village numérique
Parc Pompidou : jeux et animations
Place Mermoz : foodtrucks, concert, feu d'artifice

VILLAGE NUMÉRIQUE

COMPLEXE
SPORTIF SMIRLIAN
DE 10H À 18H30



Initiation au pilotage et courses de drones



**Informations, sensibilisation, initiations
et animations aux outils numériques** pour tous.

Ateliers seniors

Se protéger face aux arnaques sur internet et adopter les bons réflexes en ligne de **10h à 11h30**. Lier mes appareils entre eux et organiser mes documents et fichiers de **13h30 à 15h**. Trouver mon chemin et me repérer dans l'espace avec mon smart-phone de **15h à 16h30**

Ateliers jeunes

Apprendre à créer une musique sur ordinateur de **10h à 11h30**
Concevoir et créer mon premier objet en 3D ! de **13h30 à 15h**
Découvrir les bases du graphisme sur ordinateur de **15h à 16h30**
Profiter d'un goûter numérique avec un quiz interactif à **16h30**

Atelier famille

Olympiade numérique en famille de **11h30 à 12h30**
Tournoi de mini-jeux numériques de **13h30 à 15h**
Conférence pour tous sur l'intelligence artificielle de **14h à 15h**

Toute la journée

Découverte de la VR et de l'impression 3D et jeux de piste virtuel sur Bois-Colombes

Avec le service Jeunesse

Consoles avec tournoi MarioKart en libre accès, tournois FC 25 et Smash Bros avec inscription en ligne et sur place

Ateliers : Jeu pegi ; Custo Nintendo ; Blind test jeux vidéo

Jeux : reste Net sur internet ; Je publie / Je ne publie pas sur mes applis ; Tester vos connaissances sur les réseaux sociaux

Animation réalité virtuelle (VR) de **14h à 18h** (2^e étage)

Avec la Médiathèque

Ateliers sur tablette numérique ; Draw your game : création de jeux vidéo ; Flipaclip : création de flip book numérique ; Fabricabrac : création d'animaux fantastiques et de chimères ; Rabbid's coding : initiation aux codages avec les lapins crétins et création d'hologrammes

Avec les centres culturels

Robot Party : ateliers d'initiation à la robotique avec Tsukitech. Mini-défis ludiques avec des robots sans écran, cartes électroniques et robots mobiles

RESTAURATION SUR PLACE

**Inscription pour les ateliers
avec les QR codes en page 4**



PARC POMPIDOU
DE 14H À 18H30

JEUNESSE EN FÊTE

**Jeux, activités ludiques et sportives :
venez-vous amuser en famille ou entre amis**

Fun mobile ; Le Grand défi ; Ninja warrior ; Baby Fun city ; Accro kids ; Atelier « les petits aventuriers de l'eau » ; Tir au laser organisé par les éducateurs sportifs ; Tournois de basket organisés par l'association JABC

STAND GOURMANDISES

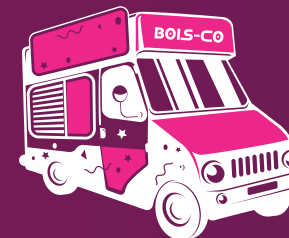


SOIRÉE FESTIVE

PLACE MERMOZ
DE 18H30 À 23H

**Soirée foodtrucks,
concert et feu d'artifice**

**Soirée foodtrucks
dès 18h30**



Del Popolo (pizzas) ; Paradox urban smoker (viande cuite dans des fumoirs) ; Kchampa (spécialités cambodgiennes) ; Ro Festin (burgers maison) ; Chaumat (crêpes) et Aroma food (cuisine caribéenne)

Concert de 20h30 à 22h

avec le groupe « **Luciano and the clouds** » une voix et un groupe talentueux ! Luciano, né au Brésil, se définit comme un « chanteur, pianiste et showman » qui a fait « The Voice ». Accompagné de 4 musiciens, ils vous feront revivre les tubes mythiques de Queen, Police, Supertramp et bien d'autres !

Feu d'artifice à 22h30

sur le thème musical **musiques actuelles**

